USE CASE BESCHRIJVINGEN

|  |
| --- |
| JOIN COMPETITION |
| De speler komt in een competitie te zitten. |
| ACTOREN |
| Player |
| AANNAMEN |
| De player wil in een nieuwe competitie. |
| BESCHRIJVING |
| 1. De player klikt op ‘competition browser’. 2. De player kiest een competitie en klikt op join. |
| UITZONDERINGEN |
| De competitie zit vol. |
| RESULTAAT |
| De player zit in de competitie. |

